

Адам Ягелло-Русиловский – ғылым кандидаты, *Changemakers' Campus Program INNOCAMP PL* бағдарламасының директоры; *ASHOKA* бағдарламасының мүшесі; *Social Innovation Journal* журналының бас редакторы; Гданьск университетінің сыртқы expertі, психикалық денсаулық және инклюзия мәселелері бойынша, Әлеуметтік ғылымдар факультеті, Гданьск университеті, Польша

**Information about the authors:**

*Gulzira Abdullayeva* – corresponding author, Candidate of Pedagogical Sciences, Associate Professor of the Department of Media Communications and History, Kazakhstani International University of Information Technologies, Almaty, Kazakhstan; e-mail: [g.abdullayeva@iitu.edu.kz](mailto:g.abdullayeva@iitu.edu.kz)

*Inlik Essenkozha* – Master of Psychology, Senior Lecturer of the Department of Media Communications and History, Kazakhstani International University of Information Technologies, Almaty, Kazakhstan; e-mail: [enlikesen9@gmail.com](mailto:enlikesen9@gmail.com)

*Adam Jagiello-Rusilowski* – PhD, Director of the *Changemakers' Campus Program INNOCAMP PL*; *ASHOKA* Fellow; Editor-in-Chief of the *Social Innovation Journal*; External Expert of the University of Gdańsk on mental health and inclusion, Faculty of Social Sciences, University of Gdańsk, Poland

МРНТИ 15. 81.61

<https://doi.org/10.51889/2959-5967.2026.86.1.028>

А.Е.Беделбаева\*<sup>1</sup> 

<sup>1</sup>Жетысуский университет имени И.Жансугурова, г.Талдықорган, Казахстан

\*e-mail: [aselya.mukatova@mail.ru](mailto:aselya.mukatova@mail.ru)

## ОСОБЕННОСТИ РАЗВИТИЯ ИГРОВОЙ ЗАВИСИМОСТИ КАК РАЗНОВИДНОСТИ ДЕВИАНТНОГО ПОВЕДЕНИЯ

### Аннотация

Статья посвящена изучению психологических причин возникновения игровой зависимости у человека. Рассматривая лудоманию в контексте разновидности девиантного поведения, выявлена актуальность проблемы и особенности распространения игровой зависимости среди населения в разрезе возрастных групп в условиях глобализации. Для определения методов профилактики и реабилитации лудомана изучены социально-психологические особенности типичного игрозависимого, системы ценностных ориентаций личности, совокупности причин и факторов, способствующих формированию игровой зависимости человека. Целью исследования является изучение закономерностей развития лудомании как общественного явления и формы девиантного поведения для определения социально-психологических особенностей игрозависимого. Игровая зависимость как форма девиантного поведения изучалась с применением комплексного подхода. Применение эмпирических методов исследования способствовали получению глубокого представления о динамике и причинах игровой зависимости. Для изучения проблемы были использованы методы системного подхода, которые позволили определить и раскрыть целостность и особенность игровой зависимости, а также причины возникновения азартной зависимости как социально-психологического явления современного общества. Эмпирической базой исследования для определения возрастных групп населения, подверженным игровой зависимости выступали статистические данные мониторинговых отчетов и целевых исследований. Значимость исследования заключается в том, что результаты анализа основных теоретических и эмпирических подходов к исследованию лудомании как социально-психологического феномена будут содействовать выявлению причин и особенностей распространения игровой зависимости у человека как разновидности девиантного поведения и разработке мер по снижению лудомании в обществе.

**Ключевые слова:** игровая зависимость, лудомания, девиантное поведение, социально-психологический портрет, проблемный игрок, патологический игрок, психологическая проблема.

А.Е.Беделбаева\*<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Жетысуский университет имени И.Жансугурова, г.Талдыкорган, Казахстан

\*e-mail: [aselya.mukatova@mail.ru](mailto:aselya.mukatova@mail.ru)

## Девианттық мінез-құлықтың түрі ретінде ойынкұмарлықтың даму ерекшеліктері

### Аңдатпа

Мақала адамдардағы құмар ойындарға тәуелділіктің психологиялық себептерін зерттеуге арналған. Лудоманияны әртүрлі девиантты мінез-құлық аясында қарастыра отырып, мәселенің өзектілігі және жаһандану жағдайында жас ерекшелік топтары бойынша халық арасында ойынға тәуелділіктің таралу ерекшеліктері ашылды. Құмар ойынына тәуелді адамның профилактикасы мен оңалту әдістерін анықтау үшін типтік ойынға тәуелді адамның әлеуметтік-психологиялық ерекшеліктері, жеке тұлғаның құндылық бағдарлар жүйесі, адамда ойынға тәуелділіктің қалыптасуына ықпал ететін себептер мен факторлардың жиынтығы зерттеледі. Зерттеудің мақсаты – құмар ойынға тәуелді адамның әлеуметтік-психологиялық ерекшеліктерін анықтау үшін лудоманияның әлеуметтік құбылыс және девиантты мінез-құлық формасы ретінде даму заңдылықтарын зерттеу. Девиантты мінез-құлық нысаны ретінде құмар ойындарға тәуелділік интеграцияланған тәсіл арқылы зерттелді. Эмпирикалық зерттеу әдістерін қолдану құмар ойындарға тәуелділіктің динамикасы мен себептерін терең түсінуге ықпал етті. Мәселені зерттеу үшін ойынға тәуелділіктің тұтастығы мен ерекшелігін, сондай-ақ қазіргі қоғамның әлеуметтік-психологиялық құбылысы ретінде құмар ойындарға тәуелділіктің себептерін анықтауға және ашуға мүмкіндік беретін жүйелік тәсілдің әдістері қолданылды. Құмар ойындарға тәуелділікке бейім халықтың жас топтарын анықтауға арналған зерттеудің эмпирикалық негізі мониторинг есептері мен мақсатты зерттеулерден алынған статистикалық деректер болды. Зерттеудің маңыздылығы құмар ойындарға тәуелділікті әлеуметтік-психологиялық феномен ретінде зерттеудің негізгі теориялық және эмпирикалық тәсілдерін талдау нәтижелері девиантты мінез-құлық түрі ретінде адамдарда құмар ойындарға тәуелділіктің таралу себептері мен ерекшеліктерін анықтауға және қоғамда ойынкұмарлықты азайту шараларын әзірлеуге ықпал ететіндігінде.

**Түйін сөздер:** құмар ойындарға тәуелділік, лудомания, девианттық мінез-құлық, әлеуметтік-психологиялық бейне, проблемалық ойыншы, патологиялық ойыншы, психологиялық мәселе.

А.Е.Бедельбаева\*<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Zhetysu University named after I. Zhansugurov, TalDYkorgan, Kazakhstan

\*e-mail: [aselya.mukatova@mail.ru](mailto:aselya.mukatova@mail.ru)

## Features of the development of gaming addiction as a type of deviant behavior

### Abstract

The article is devoted to the study of psychological causes of gambling addiction in humans. Considering ludomania in the context of a variety of deviant behavior, the relevance of the problem and the peculiarities of the spread of gambling addiction among the population in terms of age groups in the context of globalization are revealed. To determine the methods of prevention and rehabilitation of a gambling addict, the socio-psychological characteristics of a typical gambling addict, the system of value orientations of the individual, the totality of causes and factors contributing to the formation of human gambling addiction are studied. The purpose of the study is to study the patterns of development of ludomania as a social phenomenon and a form of deviant behavior to determine the socio-psychological characteristics of a gambling addict. Gambling addiction as a form of deviant behavior was studied using an integrated approach. The use of empirical research methods contributed to obtaining a deep understanding of the dynamics and causes of gambling addiction. To study the problem, the methods of a systems approach were used, which made it possible to determine

and reveal the integrity and peculiarity of gambling addiction, as well as the causes of gambling addiction as a socio-psychological phenomenon of modern society. The empirical basis of the study for determining the age groups of the population susceptible to gambling addiction was statistical data from monitoring reports and target studies. The significance of the study is that the results of the analysis of the main theoretical and empirical approaches to the study of gambling addiction as a socio-psychological phenomenon will contribute to identifying the causes and features of the spread of gambling addiction in humans as a type of deviant behavior and developing measures to reduce gambling addiction in society.

**Keywords:** gambling addiction, ludomania, deviant behavior, socio-psychological partner, problem gambler, pathological gambler, psychological problem.

**Введение.** Игровая зависимость является одной из важных вопросов современного общества, причиной возникновения социально-экономических проблем. Игровая зависимость представляет собой компульсивное патологическое расстройство, которое может оказать влияние на многие аспекты жизни человека и общества. Зависимость от азартных игр развивается постепенно, имеет глубокие и часто разрушительные последствия для жизни людей. Проблемные игроки зачастую теряют значительные суммы денег, что приводит к финансовой нестабильности, является причиной возникновения долгов, банкротства или потери права на собственность. Зависимость от азартных игр оказывает негативное влияние на экономику страны, поскольку может привести к снижению производительности труда и привлечения инвестиций. Экономические последствия игровой зависимости могут быть глубокими и длительными, затрагивая не только проблемных игроков, но также их семьи и общество в целом. Сегодня у специалистов, изучающих психологические причины игровой зависимости, нет единого взгляда на то, как возникает и развивается этот вид зависимости. Социально-психологический портрет игромана в настоящее время не определен, что затрудняет его выявление и организацию эффективной системы реабилитации. Учитывая, что лудомания является разновидностью девиантного поведения, проблема социально-психологической реабилитации игрозависимого весьма актуальна и для Казахстана. Однако определить методы профилактики и реабилитации лудомана можно только путем определения социально-психологических особенностей типичного игрозависимого, системы ценностных ориентаций личности, совокупности причин и факторов, способствующих формированию игровой зависимости лица.

Цель исследования является изучение закономерностей развития лудомании как общественного явления и формы девиантного поведения для определения социально-психологических особенностей игрозависимого.

Значимость исследования заключается в том, что результаты анализа основных теоретических и эмпирических подходов к исследованию лудомании как социально-психологического феномена будут содействовать выявлению причин и особенностей распространения игровой зависимости у человека как разновидности девиантного поведения и разработке мер по снижению лудомании в обществе.

**Литературный обзор.** Лудомания (англ. Gambling - игровое расстройство) является поведенческой зависимостью, которая характеризуется навязчивым участием в азартных играх, несмотря на серьезные негативные последствия. Игровое расстройство определяется как неадаптивное и стойкое игровое поведение, приводящее к негативным индивидуальным и социальным последствиям. Так, в пятом издании «Диагностического и статистического руководства по психическим расстройствам» (Diagnostic And Statistical Manual Of Mental Disorders, DSM-5), лудомания определяется как «постоянное, повторяющееся проблемное игровое поведение, вызывающее клинически значимые нарушения или дистресс», а также как «расстройство, зависимость, связанное с употреблением психоактивных веществ» [1].

Лудомания, также известна как «игровая зависимость» и признана глобальной

проблемой общественного здравоохранения по причине широкого распространения в обществе. F.Calado, M.Griffiths в своем исследовании определили, что распространенность проблем, связанных с азартными играми, во всем мире колеблется от 0,12% до 5,8% [2]. C.Calluso, M.Pettorruso, A.Tosoni и другие, изучая ключевые особенности игровой зависимости, пришли к выводу, что она включает в себя выраженное возбуждение до и во время азартных игр, диссоциативные симптомы, притупленную реакцию на естественные вознаграждения, когнитивные искажения и нарушение когнитивного контроля [3].

M.Potenza считает, что зависимость состоит из некоторых основных компонентов, которые характеризуются следующим образом [4]: - продолжение действия несмотря на негативные последствия; - отсутствие самоконтроля в поведении; - компульсивное (продолжающееся, многократное) поведение; - желание совершения действия без его совершения.

Игровая зависимость классифицируется на проблемную игровую зависимость и компульсивную. Проблемная игровая зависимость, также известная как лудомания, является аддиктивной деятельностью, которая приводит к проблемам и негативным последствиям. Если соблюдены определенные диагностические критерии, можно классифицировать проблемную азартную зависимость как психическое заболевание.

Понятие «игровая зависимость» уже давно используется в реабилитационном сообществе. Американская психиатрическая Ассоциация считает патологическую игровую зависимость проблемой контроля над импульсами. Патологическая игровая зависимость является распространенным расстройством, которое имеет социальные последствия. Данное заболевание было переклассифицировано как аддиктивное расстройство, при этом страдающие им люди демонстрируют много параллелей с людьми, страдающими от наркотической зависимости [1].

P.Taterwall, A.Shrivastva характеризуют компульсивную зависимость от азартных игр как неспособность прекратить играть в азартные игры, несмотря на негативные последствия. Азартные игры предполагают риск чем-то ценным в надежде получить что-то еще более ценное. Таким образом, азарт может активировать систему вознаграждения мозга, что приводит к зависимости. Человек с проблемой игровой зависимости может скрывать свою привычку, истощать ресурсы, накапливать долги или даже прибегать к воровству или мошенничеству, чтобы поддерживать свою зависимость [5].

Лечение игровой зависимости является сложным процессом, многие люди, страдающие от этого расстройства, прибегают к профессиональной помощи. Субъект с игровой зависимостью, часто известный как патологический игрок, не может контролировать свои побуждения, что приводит к серьезным последствиям. A.Daghestani, E.Elenz, J.Crayton считают, что пристрастие к азартным играм часто сочетается с другими поведенческими и психологическими расстройствами. Некоторые из психологических трудностей, с которыми может столкнуться проблемный игрок, включают тревогу, депрессию, чувство вины, суицидальные мысли и реальные попытки самоубийства [6].

Исследования Американской психиатрической Ассоциации показывают, что проблемные игроки также могут страдать от иррациональных искажений в своем мышлении, например, отрицание, суеверия, чрезмерная самоуверенность или чувство власти или контроля. У патологических игроков наблюдается повышенный уровень синдрома дефицита внимания и гиперактивности, злоупотребление психоактивными веществами и расстройства личности [1].

M.Griffiths считает, что патологические игроки, как правило, очень конкурентоспособны, энергичны, беспокойны, легко скучают и считают, что деньги являются причиной и решением всех их проблем. Патологические игроки также могут быть подвержены таким заболеваниям, как бессонница, гипертония, болезни сердца, проблемы с желудком и мигрень. Как и при других видах аддиктивного поведения, при игре в азартные игры организм

вырабатывает повышенный уровень эндорфинов (морфиноподобного вещества) и других химических веществ, способствующих хорошему самочувствию, таких как норадреналин и серотонин. Многие из этих негативных физических эффектов могут быть результатом процессов нейроадаптации организма [7].

По мнению F.Calado, M.Griffiths пристрастие проблемных игроков к азартным играм также является причиной возникновения межличностных проблем, включающих конфликты в семье, друзьями и коллегами, а также разрыв отношений, часто заканчивающийся расставанием или разводом. Дети проблемных игроков также страдают от множества проблем и, как правило, плохо учатся в школе. Проблемы, связанные с учебой и работой, включают плохую производительность труда, злоупотребление отпуском и потерю работы. Финансовые последствия включают зависимость от семьи и друзей, существенную задолженность, невыплату кредиторам и банкротство. Наконец, могут возникнуть юридические проблемы в результате преступного поведения, предпринятого с целью получить деньги для азартных игр или оплатить игровые долги [8].

Таким образом, игровая зависимость, как у молодежи, так и взрослых людей проявляется в виде девиантного поведения, не соответствующего общепринятым нормам и принципам общественной жизни, что приводит к психическим расстройствам, нервозности, раздражимости.

**Материалы и методы.** Игровая зависимость как форма девиантного поведения требует комплексного подхода к исследованию. Применение эмпирических методов исследования способствовали получению глубокого представления о динамике и причинах игровой зависимости. Экспериментальные исследования и результаты опросов позволили определить субъективные аспекты исследуемой проблемы и дать оценку ее эффекта на социально-экономическое положение и психологическое состояние людей. Игровая зависимость проявляется у человека в виде девиантного поведения, что не соответствующее общепринятым нормам и принципам общественной жизни. Для изучения данной проблемы были использованы методы системного подхода, которые позволят определить и раскрыть целостность и особенность игровой зависимости, а также причины возникновения азартной зависимости как социально-психологического явления современного общества.

Эмпирической базой исследования для определения возрастных групп населения, подверженным игровой зависимости выступали статистические данные мониторинговых отчетов и целевых исследований. Сложность и последствия поведения человека в процессе его включения в азартные игры побуждают к интеграции различных методов и подходов исследования. Интеграция методов исследования и применение комплексного подхода к изучению проблематики дали возможность определить главные факторы, стимулирующие развитие игровой зависимости, и позволили предложить более эффективные меры по профилактике лудомании.

**Результаты и их обсуждение.** Игровая зависимость является глобальной проблемой населения. Проблемная игровая зависимость оказывает разрушительное влияние на человека. Несмотря на то, что общественность в целом негативно относится к азартным играм, индустрия азартных игр с каждым годом растет и привлекает практически все возрастные группы населения мира, увеличивая тем самым риск возникновения игровой зависимости.

Исследования игровой практики, распространенности проблемной зависимости от азартных игр и социально-демографический аспект, связанный с азартными играми и проблемной зависимостью от азартных игр, до недавнего времени не считались частью основных программ медицинских исследований.

Несмотря на то, что многие люди увлечены азартными играми как формой отдыха и развлечения или даже средством получения дохода, для некоторых азартные игры связаны с трудностями различной степени тяжести и продолжительности. Некоторые заядлые игроки продолжают играть в азартные игры даже после неоднократных проигрышей, и у них

возникают серьезные и изнурительные проблемы, которые обычно наносят вред их близким и обществу в целом [9].

В 1980 году патологическая азартная игра была признана психическим расстройством наряду с другими заболеваниями, такими как клептомания и пиромания. Принятие медицинской модели патологической азартной игры таким образом заменило старое представление о том, что игрок является грешником или преступником. При диагностике патологического игрока «Диагностическое и статистическое руководство по психическим расстройствам» констатирует, что человек хронически и постепенно становится неспособен сопротивляться влечениям к азартным играм и что азартные игры нарушают, разрушают или вредят семейной, личной и профессиональной деятельности. Поведение усиливается во время стресса, и связанные с ним характеристики поведения человека включают ложь с целью получения денег, совершение преступлений и сокрытие масштабов своей игровой деятельности от других.

В последние десятилетия распространенность этого игровой зависимости стала более очевидной, эксперты в этой области все еще совершенствуют свое понимание факторов, которые приводят к развитию у людей проблемного поведения, связанного с азартными играми.

Согласно данным мониторинга вовлеченности в азартные игры и распространенности игровой зависимости в отдельных европейских юрисдикциях, статистика игровой зависимости населения по всему миру варьируется от 1,2 до 6,0% (рис.1) [10].

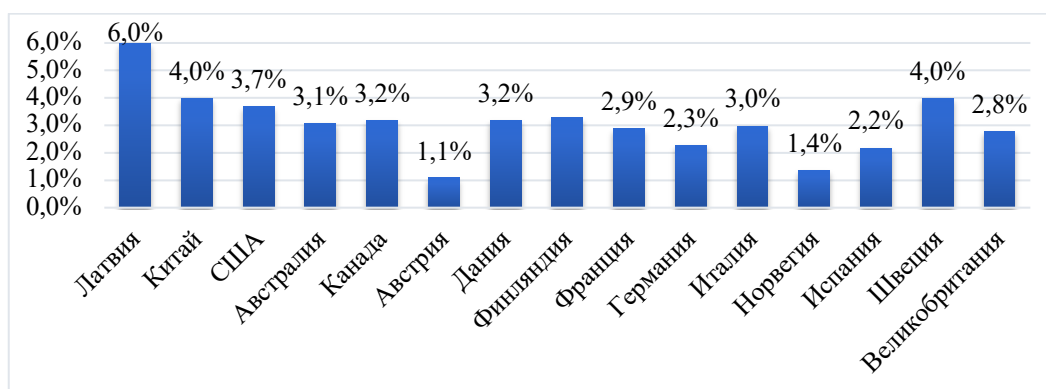


Рисунок 1 – Игровая зависимость населения в разрезе стран мира, % доля от общего числа населения.

В Латвии самые большие проблемы с азартными играми в мире. 6,0% населения Латвии имеют проблемы игровой зависимостью. В Китае самое большое количество наркозависимых игроков в мире, порядка 60 миллионов китайцев являются азартными игроками (4% населения Китая). В США от азартных игр страдают 3,7% населения. Это означает, что до 20 миллионов американцев имеют проблемы с азартными играми или находятся в группе риска. В Австралии 3,1% имеют проблемы с азартными играми. 1,2 миллиона канадцев, или 3,2% населения, страдают от азартных игр. Среди европейских стран, доля населения, имеющего проблемы с игровой зависимостью, выглядят следующим образом: Австрия - 1,1%, Дания - 3,2%, Финляндия - 3,3%, Франция - 2,9%, Германия - 2,3%, Италия - 3,0%, Норвегия - 1,4%, Испания - 2,2%, Швеция - 4%, Великобритания - 2,8% [10].

Изучение вопросов распространенности игровой зависимости между полами и возрастными группами показывает, что данный показатель среди мужчин в 1,5-2 раза выше, чем среди женщин. Возрастная группа с наибольшим количеством лудоманов составляет 18-24 года или 7,1% от общей численности населения мира. Среди людей, возрастной группы 25-35 лет более 5% имеют проблемы с игровой зависимостью. В возрасте 35-54 лет 2,7%

населения страдают игровой зависимостью. Люди старше 55 лет реже всего страдают игровой зависимостью, что составляет 0,5% от общей численности населения планеты. Распространенность проблем с азартными играми у детей выглядит следующим образом: 5% детей в возрасте 12-17 лет проявляют один или несколько признаков игровой зависимости (рис.2). Порядка 10–14 % детей школьного возраста находятся в зоне риска развития проблем с азартными играми. Мальчики играют в азартные игры больше, чем девочки. Проблема с азартной зависимостью чаще встречается среди людей, живущих в одиночестве [11].

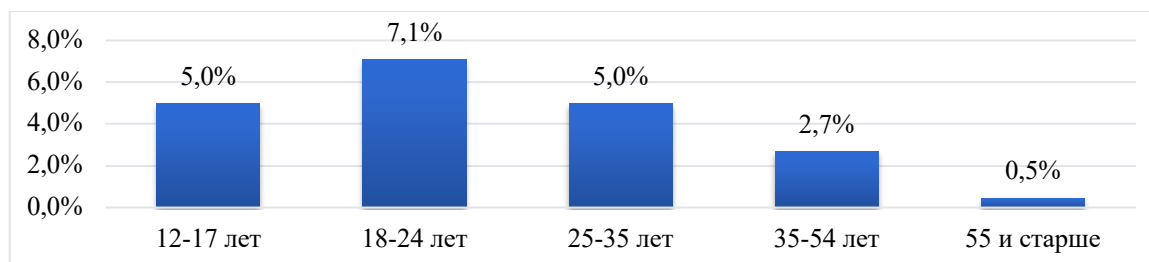


Рисунок 2 – Игровая зависимость в разрезе возрастных групп населения, % доля от общего числа населения.

Согласно данным, представленным в докладе ежегодного опроса о лечении и поддержке лудоманов, игроки разбиты по возрастным группам. Среди возрастных групп 35-54 и 55+ категории игроков остаются довольно стабильными, без существенных изменений в период 2019-2021 годов. Однако категория «проблемного игрока» показывает, что данный показатель значительно вырос среди лиц в возрасте 18–24 лет – с 5.2% в 2019 году до 7.1% в 2021 году (табл.1).

Таблица 1 – Доля игроков в разрезе возрастных групп населения, %.

Возрастная категория	18-24			25-34			35-54			55+		
	2019	2020	2021	2019	2020	2021	2019	2020	2021	2019	2020	2021
Классификация игроков												
Не имеет игровой зависимости, не игрок	57.4%	64.5%	58.7%	41.1%	46.6%	44.0%	32.4%	36.9%	35.6%	38.4%	42.9%	38.8%
Не проблемный игрок	25.7%	19.8%	23.7%	39.6%	35.1%	38.6%	52.0%	49.3%	49.2%	54.4%	51.0%	54.1%
Низкорисковый игрок	8.0%	7.2%	6.7%	9.2%	8.7%	8.3%	8.3%	7.3%	8.7%	5.1%	4.3%	5.0%
Умеренно рискованный игрок	3.7%	3.9%	3.9%	4.7%	4.9%	3.8%	4.2%	3.8%	3.8%	1.7%	1.4%	1.6%
Проблемный игрок, имеющий игровую зависимость	5.2%	4.6%	7.1%	5.4%	4.8%	5.3%	3.2%	2.6%	2.7%	0.5%	0.4%	0.5%

*Примечание: составлено автором на основе изучения источника (Gunstone et al., 2021) [11].*

Анализ участия возрастных групп в разрезе видов азартных игр показывает, категория людей в возрасте 18-24 лет преимущественно увлечены игровыми автоматами в букмекерских конторах, фруктовыми слотами или иными игровыми автоматами, азартными играми в казино и лутбоксами[12]. Однако наибольшее количество участников, увлеченных играми в онлайн казино приходится на возрастную группу 25–34 лет (7%) (табл.2).

Таблица 2 – Доля участия возрастных групп в разрезе видов азартных игр, %.

Возрастная категория	18-24	25-34	35-44	45-54	55+
Вид игровой зависимости					
Национальная лотерея, вкл. Thunderball, EuroMillions	19.7%	37.0%	48.0%	53.2%	48.6%
Билеты на другие лотереи (благотворительные лотереи)	5.5%	8.6%	11.6%	14.1%	19.8%
Скетч карты	15.0%	20.7%	21.9%	17.2%	11.7%
Игровые автоматы в букмекерских конторах	2.6%	1.7%	1.5%	0.8%	0.3%
Фруктовые или слот автоматы	3.8%	3.0%	3.4%	2.2%	1.2%
Бинго (в том числе онлайн)	4.0%	5.3%	4.6%	4.0%	2.4%
Азартные игры в казино (любого типа)	2.9%	2.4%	1.8%	0.7%	0.3%
Онлайн-игры в казино (стиль игровых автоматов, рулетка, покер, мгновенные выигрыши)	6.1%	7.0%	5.8%	4.4%	1.5%
Спортивные ставки (комбинированные)	15.1%	16.7%	17.3%	14.5%	9.5%
Лутбоксы	2.0%	1.3%	0.8%	0.5%	0.0%
Иные виды азартных игр	1.7%	1.9%	1.6%	1.6%	0.9%
Не увлечены ни одним из перечисленных видов игр	58.7%	44.0%	36.7%	34.6%	38.8%
<i>Примечание: составлено автором на основе изучения источника (Gunstone et al., 2021) [11].</i>					

Проблемная игровая зависимость оказывает разрушительное влияние на человека [13]. Несмотря на то, что общественность в целом негативно относится к азартным играм, индустрия азартных игр с каждым годом растет и привлекает практически все возрастные группы населения мира, увеличивая тем самым риск возникновения игровой зависимости [14].

**Заключение.** Исследование показало, что закономерности и особенности развития игровой зависимости у человека можно объяснить следующими факторами:

1. В центре мозга человека расположена группа структур, известных как путь вознаграждения. Всякий раз, когда человек получает удовольствие активируется и высвобождается химическое вещество мозга, называемое дофамином. Именно оно дает ощущение полезного удовольствия. Как и во многих биологических процессах, уровень дофамина находится в хрупком равновесии. Слишком много или слишком мало может иметь негативные последствия.

2. Существуют различия в пути вознаграждения патологических игроков по сравнению со здоровыми людьми. Традиционный взгляд на зависимость основан на моделях наркозависимости и предполагает, что у зависимых игроков недостаточно активна система вознаграждения. Это означает, что мозг утратил чувствительность к воздействию дофамина и ему необходимо искать более интенсивные стимулы, чтобы активировать его. Это объясняет необходимость игрока делать все более рискованные ставки для достижения предыдущих максимумов.

3. Игровая зависимость возникает по причине неопределенности (не обязательно из-за выигрыша). Исследование показало, что решающая часть разрешения этих противоречий сводится к различению реакции системы вознаграждения на ожидаемое вознаграждение и самой награды. Интересно, что величайшая награда для патологических игроков на самом деле может заключаться не в самой победе. Как оказалось, мозг высвобождает больше дофамина в моменты, когда становится известен исход игры. У патологических игроков удовлетворенность исходом игры уменьшается с течением времени, а желание играть возрастает. Это может объяснить, ослабленность реакции на победу у лудоманов. Таким образом, зависимость от азартных игр становится независимой от количества положительных результатов. Что касается реакции мозга, патологические игроки вознаграждаются дофамином просто из-за неопределенности игры, а не только тогда, когда они выигрывают. Напротив, проигрыш является мотиватором для проблемных игроков и может способствовать феномену «погони за проигрышем».

4. Патологический игрок, как и во многих других зависимостях, вопреки всем доказательствам отрицает трудности/последствия и зачастую приходится сопоставлять несколько гипотез, чтобы больной человек перестал отрицать свою болезнь. По данным Национального совета по проблемам азартных игр, первым шагом на пути к лечению является признание самого игрока о наличии у него проблемы, затем обращение за поддержкой к друзьям и семье, избегание и управление сильными побуждениями к азартным играм, местам, людям и ситуациям, связанным с азартными играми. Профессиональная помощь в данном случае может быть оказана психологами, психиатрами и специализированными линиями доверия, с применением лекарств или без них, с использованием или без использования групп самопомощи. Помимо прочего варианты лечения игровой зависимости включают: консультирование, когнитивно-поведенческую терапию, уход в стационаре, использование Интернета как способа получения консультационной помощи, анонимное обсуждение проблем, связанных с азартными играми. Метод и стиль лечения различаются у разных поставщиков и могут варьироваться от комплексных целостных подходов к лечению игровой зависимости до подхода, основанного на религиозном воздержании.

**Благодарности.** Статья подготовлена в рамках проекта программно-целевого финансирования Комитета науки Министерства науки и высшего образования Республики Казахстан на тему BR24992927 «Интегративное исследование лудомании в Казахстане и мультидисциплинарные стратегии ее минимизации».

#### *Список литературы*

- 1 American Psychiatric Association. Diagnostic And Statistical Manual of Mental Disorders, 5th Edition DSM. American Psychiatric Publishing. 2013. P. 585-589.
- 2 Calado, F., & Griffiths, M. D. Problem gambling worldwide: An update and systematic review of empirical research (2000–2015). *Journal of Behavioral Addictions*. 2016. 5(4). P. 592–613.
- 3 Calluso, C., Pettoruso, M, Tosoni, A., Carenti, M.L., Cannito, L., Martinotti, G., di Giannantonio, M., Committeri, G. Cognitive dynamics of intertemporal choice in gambling disorder. *Addict Behav.* 2020. doi: 10.1016/j.addbeh.2020.106463.
- 4 Potenza, M.N. Should addictive disorders include non-substancerelated conditions? *Addiction/* 2006. 101 (Suppl.1). P.142–151.
- 5 Taterwall, P., Shrivastva, A. Studying the Relationship Between Gambling Addiction and General Mental Health. *The International Journal of Indian Psychology*. 2023. 11(3). P. 1490-1503.
- 6 Daghestani, A.N., Elenz, E. & Crayton, J.W. Pathological gambling in hospitalised substance abusing veterans. *Journal of Clinical Psychiatry*. 1996. N 57. P.360-362.
- 7 Griffiths, M.D. An overview of pathological gambling. *Mental disorders of the new millennium*. New York: Greenwood. 2006. P.73-98.
- 8 Calado, F. & Griffiths, M.D. Problem gambling worldwide: An update of empirical research (2000-2015). *Journal of Behavioral Addictions*. 2016. N5. P. 592–613.
- 9 Abbott, M. Gambling and gambling harm in New Zealand: A 28-year case study. *International Journal of Mental Health & Addiction* [Advance online publication]. 2017. doi: 10.1007/s11469-017-9767-6
- 10 Carran, M. Monitoring gambling engagement and problem gambling prevalence within selected European jurisdictions. *Consumer protection in European online gambling regulation*. City, University of London. 2023. 29 p.
- 11 Gunstone, B., Gosschalk, K., Zabicka, E., Sullivan-Drage, C. Annual GB Treatment and Support Survey. On behalf of GambleAware, YouGov plc. 2021. - 90 p.
- 12 Abbott, M., Volberg, R., Bellringer, M., Reith, G. A review of research on aspects of problem gambling. Summary, conclusions and recommendations. *Gambling research centre*. 2004. - 37 p.
- 13 Petry, N. *Pathological Gambling: Etiology, Comorbidity, and Treatment*. Washington, DC: American Psychological Association. 2012. - 417 p.
- 14 National Council on Problem Gambling. National survey on gambling attitudes and gambling experiences. *National Detail Report*. 2021. - 142 p.

#### *References*

- 1 American Psychiatric Association. Diagnostic And Statistical Manual of Mental Disorders, 5th Edition DSM. American Psychiatric Publishing. 2013. P. 585-589.
- 2 Calado, F., & Griffiths, M. D. Problem gambling worldwide: An update and systematic review of empirical research (2000–2015). *Journal of Behavioral Addictions*. 2016. 5(4). P. 592–613.
- 3 Calluso, C., Pettoruso, M., Tosoni, A., Carenti, M.L., Cannito, L., Martinotti, G., di Giannantonio, M., Committeri, G. Cognitive dynamics of intertemporal choice in gambling disorder. *Addict Behav.* 2020. doi: 10.1016/j.addbeh.2020.106463.
- 4 Potenza, M.N. Should addictive disorders include non-substancerelated conditions? *Addiction*/ 2006. 101 (Suppl.1). P.142–151.
- 5 Taterwall, P., Shrivastva, A. Studying the Relationship Between Gambling Addiction and General Mental Health. *The International Journal of Indian Psychology*. 2023. 11(3). P. 1490-1503.
- 6 Daghestani, A.N., Elenz, E. & Crayton, J.W. Pathological gambling in hospitalised substance abusing veterans. *Journal of Clinical Psychiatry*. 1996. N 57. P.360-362.
- 7 Griffiths, M.D. An overview of pathological gambling. *Mental disorders of the new millennium*. New York: Greenwood. 2006. P.73-98.
- 8 Calado, F. & Griffiths, M.D. Problem gambling worldwide: An update of empirical research (2000-2015). *Journal of Behavioral Addictions*. 2016. N5. P. 592–613.
- 9 Abbott, M. Gambling and gambling harm in New Zealand: A 28-year case study. *International Journal of Mental Health & Addiction* [Advance online publication]. 2017. doi: 10.1007/s11469-017-9767-6
- 10 Carran, M. Monitoring gambling engagement and problem gambling prevalence within selected European jurisdictions. *Consumer protection in European online gambling regulation*. City, University of London. 2023. 29 p.
- 11 Gunstone, B., Gosschalk, K., Zabicka, E., Sullivan-Drage, C. Annual GB Treatment and Support Survey. On behalf of GambleAware, YouGov plc. 2021. - 90 p.
- 12 Abbott, M., Volberg, R., Bellringer, M., Reith, G. A review of research on aspects of problem gambling. Summary, conclusions and recommendations. *Gambling research centre*. 2004. - 37 p.
- 13 Petry, N. *Pathological Gambling: Etiology, Comorbidity, and Treatment*. Washington, DC: American Psychological Association. 2012. - 417 p.
- 14 National Council on Problem Gambling. National survey on gambling attitudes and gambling experiences. *National Detail Report*. 2021. - 142 p.

**Авторлар туралы мәлімет:**

Беделбаева Асель Ериковна – хат-хабар авторы, стратегиялық даму және сапаны қамтамасыз ету басқармасының басшысы, «І. Жансүгіров атындағы Жетісу университеті» КЕАҚ, ғылыми қызметкер, Қазақстан; e-mail: aselya.mukatova@mail.ru

**Сведения об авторах:**

Беделбаева Асель Ериковна – автор для корреспонденции, руководитель управления стратегического развития и обеспечения качества, НАО «Жетысуский университет имени И. Жансугурова», научный сотрудник, Казахстан; e-mail: aselya.mukatova@mail.ru

**Author Information:**

Bedelbayeva Assel Erikovna – Corresponding author, Head of the Department of Strategic Development and Quality Assurance, Zhetysu University named after I. Zhansugurov, Researcher, Kazakhstan; e-mail: aselya.mukatova@mail.ru